

【中心暗点の設定】

1. 視力の設定を行います。

小さい中心暗点ほど視力は良好です。そこで、現在の視力値に合わせます。

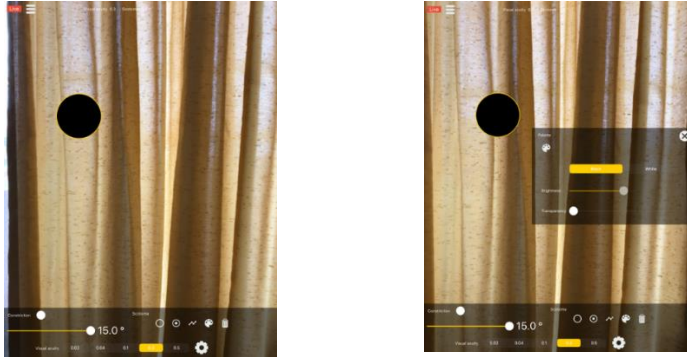
2. 狭窄ボタン(Constriction)がOFFであることを確認後、暗点ボタン(Scotoma)の中心暗点ボタンをタップすると、黄色の輪になります。



3. 画面をタップすると黄色輪郭の暗点が表示されます。自動的に暗点の大きさが左上に表示されます。ピンチアウトすると暗点は画面の外まで拡大できます。また、暗点の位置も任意に変更できます。



4. パレットボタンをタップするとパレットが表示され、暗点の種類を変えることができます。黒暗点と白暗点が可能であり、選択してください。パレットを消すには、右上の✕をタップしてください。



5. 黒暗点では、Brightness(明度)は変化しないようになっていますが、Transparency(透過度)で比較暗点が任意に設定できます。



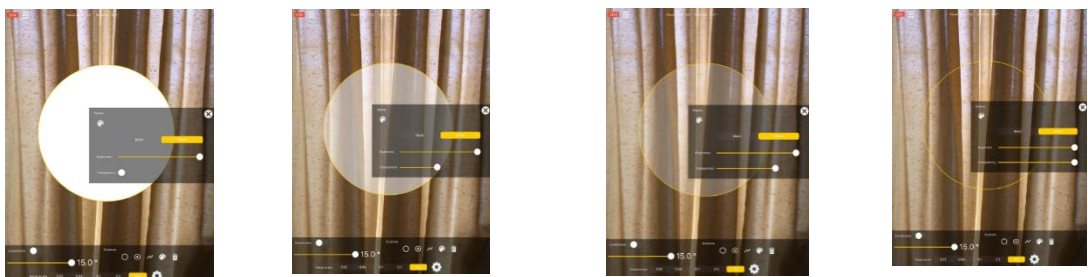
Transparency 0%

25%

50%

100%

6. 白暗点では、Brightness(明度)は黒 0%から白 100%まで可変可能です。Transparency(透過度)で比較暗点が設定でき、この二つ組み合わせで各種の暗点が可能です。



明度 100%

100%

100%

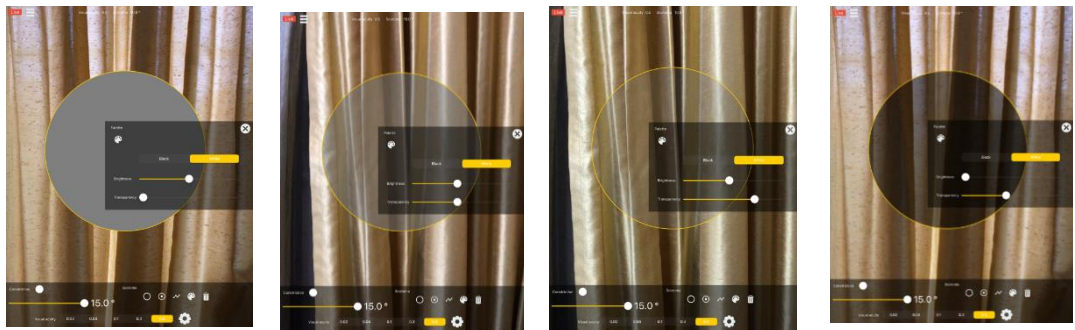
100%

透明度 0%

50%

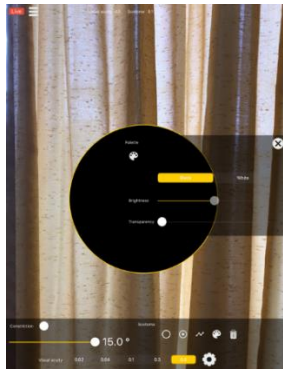
75%

100%

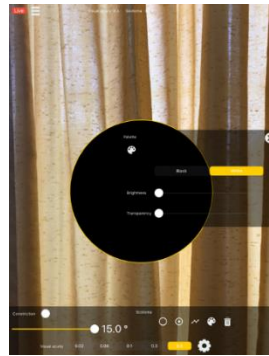


明度	50%	50%	100%	0%
透明度	0%	50%	75%	50%

したがって、黒の絶対暗点は、白暗点からでも作ることができます。



明度 0%(作動せず) 透明度 0%



明度 0% 透明度 0%

7. 羞明（白けた感じ）は、Brightness を最大の 100%の白にして、Transparency を最低 0%近くにすると、見え方は限りなく白けた状態になり、羞明感を感じることができます。

